

Instrucciones

Este es el parche para traducir Croc – The Legend of the Gobbos (NTSC/U), la traducción solo traduce texto muy básico de interfaz.

El requisito es tener la versión americana de Croc – The Legend of the Gobbos

El parche debe ser aplicado en el archivo .BIN.

Para aplicar cada parche al disco necesitan el programa Xdelta:

<https://www.romhacking.net/utilities/598/>

Comentarios del autor

No hace falta leer esto si solo quieres jugar.

Este es uno de mis proyectos más simples, ya que el videojuego tiene muy poco texto, la verdad es que no supone gran diferencia a tenerlo en inglés ni es un gran aporte.

Y aún teniendo poco texto, no está completo jaja pero ya ha pasado tiempo, no sé cuando lo había hecho que lo tengo guardado y merece ser mostrado a la luz.

Lo que no traducí son los nombres de cada fase, ya vi como modificar sus punteros pero no me he dedicado por estar con otros proyectos aún más pesados.

No hay mucho que decir al respecto, el español hasta ahora lo califico para cualquier región.

Saludos.

Contacto

Escriban para reportar bugs/cuelgues o de cosas que haya dejado por accidente, todo referente al proyecto.

danuffpizza@gmail.com